

# Domino na Lupáčovce již po třetí

13.06.2011



Na ZŠ Lupáčova proběhl na konci května již třetí ročník soutěže DOMINO profesora Josefa Michla ve tvorbě výukových objektů pro interaktivní tabule.

Výukové objekty jsou počítačové programy pro výuku jednotlivých předmětů. Díky nim je možné učivo lépe vizualizovat a celé učení je názornější. Žáci mají také s touto interaktivní učební pomůckou možnost se mnohem aktivněji zapojit do výuky.

Na Lupáčovce letos mezi velmi kvalitními učitelskými pracemi zvítězil Lukáš Kroc s aktuálním výukovým objektem na téma Kyberšikana.

Výukové objekty, které se mohou stát užitečnou pomůckou při vyučování i pro ostatní školy, jsou k dispozici [zde](#)