



TISKOVÁ ZPRÁVA ■ MĚSTSKÁ ČÁST PRAHA 3

Městská část Praha 3

Jan Sotona
TISKOVÝ MLUVČÍ

Havlíčkovo nám. 700/ 9
130 85 Praha 3
tel.: + 420 222 116 242
mobil: + 420 777 723 593
email: mluvci@praha3.cz
web: www.praha3.cz

PRAHA 3 PŘESOUVÁ KONTEJNERY NA TŘÍDĚNÝ ODPAD POD ZEM

Praha, 9. prosince 2009 - Slavnostním otevřením prvního systému podzemních kontejnerů pro sběr a třídění odpadů na náměstí Jiřího z Lobkovic spustila třetí městská část rozsáhlou investiční akci, kterou chce žižkovská radnice zvýšit kapacitu sběrných míst, odstranit je z ulic a zabránit vandalům v ničení veřejného prostranství v okolí sběrných míst. Do provozu jej uvedli zástupce starosty Prahy 3 pro investice Jan Šmíd a Jan Marisko z obchodního oddělení Pražských služeb, a.s.

„Podzemní kontejner nahrazuje svou kapacitou tři nadzemní, nehyzdí své okolí a také odstraní nepořádek na povrchu. Je mnohem odolnější proti rabování,“ vysvětlil výhody řešení místostarosta pro investice Jan Šmíd, proč jsou podzemní kontejnery z provozního i estetického hlediska nejlepším řešením. Nadzemní část celého zařízení navíc svým vzhledem vhodně doplňuje městský mobiliář.

V první etapě by měly Pražské služby vybudovat v třetí městské části do konce června 2010 osm systémů podzemních kontejnerů na tříděný odpad. Po náměstí Jiřího z Lobkovic by se kontejnery měly objevit v Milešovské ulici, na náměstí Jiřího z Poděbrad, v Jeseniově v blízkosti křižovatky s ulicí Jana Želivského a na Žižkově náměstí. Celkem žižkovská radnice do této fáze investuje 23 milionů korun.

V Praze 3 v současnosti celkem 147 kontejnerových stání, radnice předpokládá, že jich po třech etapách budování podzemních kontejnerových stání zůstane pouze čtrnáct. Zbylé nahradí 89 podzemních stání. *„Konečný počet však bude pravděpodobně nižší, protože na některých vytipovaných místech je nebude možné zbudovat z důvodů podzemních sítí,“* doplnil místostarosta Šmíd.

Kontakty:

Jan Sotona, tiskový mluvčí MČ Praha 3, mluvci@praha3.cz, tel.: 777 723 593

Přílohy:
Odkazy:
Doplňující kontakty: